#include "mbed.h"

DigitalOut led1(LED1);

DigitalOut led2(LED2);

DigitalOut led3(LED3);

DigitalOut led4(LED4);

int main() {

while (1) {

led1=1;

led2=0;

led3=0;

led4=0;

wait(0.5);

led1=0;

led2=1;

led3=0;

led4=0;

wait(0.5);

led1=0;

led2=0;

led3=1;

led4=0;

wait(0.5);

led1=0;

led2=0;

led3=0;

led4=1;

wait(0.5);

}

}